

Benötigtes Material: Spielfeld (zwei DIN A4 Seiten) und diese Anleitung ausgedruckt, Spielfiguren (z.B. aus „Mensch ärgere Dich nicht“), einen Würfel.

Spielablauf: Du startest von zu Hause. Es beginnt der Spieler mit dem höchsten Wurf. Wer auf einem Ereignisfeld (rot oder blau) landet, befolgt die Anweisungen der unteren Ereignistabelle. Ist ein Feld bereits besetzt, wird die Spielfigur rausgeworfen und vor das letzte freie Ereignisfeld gesetzt. Gewonnen hat derjenige, der zuerst das „Stadion am Zoo“ Zielfeld mit direktem Wurf erreicht hat. Viel Spaß!

Die rot-blauen Ereignisfelder:

Feld	Ereignis
3	Du hast den Haustürschlüssel vergessen, zurück zum Start.
5	Dein Fanschal liegt noch zu Hause, du musst zurück zum Start.
12	Bus verpasst, zu Fuß dauert alles viel länger. Zurück auf Feld 8.
16	Du gewinnst im Kickern mit drei Toren Unterschied: Drei Felder vorrücken.
21	Du nimmst die Abkürzung und kletterst die Leiter runter. Vor auf Feld 24.
30	Du machst ein Foto mit Pröppi. Das hält dich auf. Einmal aussetzen.
34	Pröppi nimmt dich ein Stück auf dem Fahrrad mit, nochmal würfeln.
38	Die Sonne scheint. Raus aufs WSV-Handtuch. Leider bist du eingeschlafen. Zweimal aussetzen.
45	Das Handtuch muss ordentlich zusammengefaltet werden. Erst bei einer 2 oder 4 weiter und die gewürfelte Zahl vorwärts.
54	Was für ein schöner Tag. Neben Düsseldorf verlieren auch noch die Essener, du darfst noch einmal würfeln und feierst im 1954.
58	Du träumst von einer 0:6 Niederlage gegen Düsseldorf, das braucht natürlich Erholung. Einmal aussetzen!
63	Du musst auf den Bus warten. Erst bei einer 3 oder 5 weiter und die Anzahl vorwärts gehen.
65	Beeil dich, sonst verpasst du die Schwebebahn! Lauf schnell vier Felder vor.
70	Du rutschst in der Schwebebahnstation auf einer Bananenschale aus, einmal aussetzen!
75	Platztausch: Wenn jemand vor dir ist, tausche mit der nächsten Spielfigur die Position.
81	Die Schwebebahn fährt nicht, mit dem Bus dauert natürlich alles viel länger. Noch einmal würfeln und die Anzahl zurück.
88	Du bleibst beim WSV-Training hängen und verpasst den nächsten Bus. Einmal aussetzen.
94	Im Training treffen die Stürmer alles, du bist so euphorisch, würfel gleich nochmal.
101	Ein Ball geht im Training drüber, du holst ihn. Fünf Felder zurück.
110	Tatüütataaaa...Personenkontrolle. Erst bei einer 1 oder 6 weiter. Danach nochmal würfeln und die Anzahl weitergehen.
112	Hier brennt's! Zurück auf die 106.
116	Tausche das Feld mit dem Verfolger hinter dir. Wenn du schon letzter bist, bleib wo du bist.
120	Schnell noch die Fangesänge für das nächste Spiel üben, das kostet Zeit. Einmal aussetzen!
122	Olé, olé, olé, olé...auf dem Weg zum Stadion triffst du ein paar Freunde und singst mit ihnen. Vorher geht's noch ein Würstchen essen. Zurück auf die 118.
124	So kurz vorm Ziel schlapp machen? Drei Felder zurück.
125	Nur noch ein Feld! Jetzt bist du schon so weit, mach mal Pause. Einmal aussetzen.
Ziel	Du bist im Stadion am Zoo angekommen! Herzlichen Glückwunsch und auf 3 Punkte!